

PROXIMUS+ SUMMER OF CHALLENGES - REGLEMENT WEDSTRIJD

Art. 1 Voorwaarden van de wedstrijd

Dit reglement bepaalt de voorwaarden van de wedstrijd georganiseerd door Proximus NV van publiek recht, die haar activiteiten uitoefent onder de commerciële naam Proximus, hierna genoemd "Proximus".

De deelnemers worden verondersteld de inhoud van dit reglement te kennen. Deelname aan deze wedstrijd veronderstelt de onvoorwaardelijke aanvaarding van dit reglement door de deelnemers. Geen enkele betwisting hieromtrent zal worden aanvaard. Het reglement is beschikbaar op proximus.be/proximusplus.

Art. 2 Verloop van de wedstrijd en toekenning van de prijs

Tijdens de periode van 22/07 tot en met 30/09/2024 hebben deelnemers de mogelijkheid om deel te nemen en twee soorten prijzen te winnen in de Proximus+ app:

- Unieke Acties: Dit zijn tijdsgebonden acties waarbij deelnemers spellen kunnen spelen of aan een creatieve wedstrijd kunnen deelnemen om specifieke prijzen te winnen.
- Badgeverzameling: Deelnemers kunnen Badges verzamelen door deel te nemen aan de Unieke Acties die hierboven zijn vermeld. Het verzamelen van alle 11 Badges geeft deelnemers de kans om een grote prijs te winnen.

Unieke Acties

1. Beach Dash Game

Het spel loopt van 22/07 tot 30/09/2024 inbegrepen en is verdeeld in drie periodes. Het doel van het spel is om een zo lang mogelijke afstand af te leggen en daarbij zoveel mogelijk obstakels te vernietigen zonder uitgeschakeld te worden.

Tijdens elk van de drie periodes kunnen de deelnemers zo vaak spelen als ze willen.

Aan het einde van elke periode hebben de 100 deelnemers met de hoogste score kans om de volgende prijs te winnen:

	Positie 1-100
Periode 1 (22/07-11/08/2024 inbegrepen)	2 Kinapolis tickets
Periode 2 (12/08-01/09/2024 inbegrepen)	2 Kinapolis tickets
Periode 3 (02/09-30/09/2024 inbegrepen)	2 Kinapolis tickets

Winnaars worden geselecteerd op basis van hun score.

In geval van een gelijkspel wordt de speler die het spel als eerste is begonnen, als winnaar uitgeroepen.

De scores worden aan het einde van elke periode gereset, zodat deelnemers opnieuw kunnen beginnen in de volgende periode.

Een deelnemer die een prijs heeft gewonnen tijdens een vorige periode, komt nog steeds in aanmerking om een andere prijs te winnen tijdens een volgende periode.

2. Olympic Crush Game

De Olympic Crush Game loopt van 26/07 tot 11/08/2024 inbegrepen. Het spel bestaat uit 32 levels, elk gekoppeld aan een bepaalde sport. De speler moet elk level voltooien en proberen zoveel mogelijk punten te scoren om door te gaan naar het volgende level. Hoe vaker je dezelfde symbolen op een rij verzamelt (tussen 3 en 6), hoe meer punten je verdient.

Deelnemers kunnen tijdens de periode zo vaak spelen als ze willen.

Aan het einde van de periode winnen de 50 deelnemers met de hoogste score de volgende prijs:

Positie 1-50
A.S.Adventure bon (waarde €200)

Winnaars worden geselecteerd op basis van hun score.

In geval van een gelijkspel wordt de deelnemer die zich als eerste voor de wedstrijd heeft aangemeld, als winnaar uitgeroepen.

3. Sweater Studio wedstrijd

De Sweater Studio wedstrijd vindt plaats van 19/08 tot 15/09/2024 inbegrepen. Gedurende deze periode kunnen deelnemers hun eigen sweater ontwerpen in de Proximus+ app. Over deze ontwerpen wordt gestemd door de andere app gebruikers. De deelnemer wiens ontwerp de meeste voorkeursstemmen krijgt, ontvangt zijn/haar trui gepersonaliseerd met zijn/haar eigen ontwerp. Dit is de eerste winnaar. Bij een gelijke stand op basis van het aantal stemmen, wordt de deelnemer die als eerste aan de wedstrijd heeft meegedaan tot winnaar uitgeroepen.

In een tweede fase worden deze ontwerpen (met uitzondering van het ontwerp dat gewonnen heeft door het hoogst aantal voorkeursstemmen te verzamelen) ook aan een jury voorgelegd. Het ontwerp dat de voorkeur van de jury krijgt, krijgt ook zijn eigen gepersonaliseerde trui. Dit wordt de tweede winnaar.

De jury bestaat uit de volgende 4 leden:

- Directeur Creatieve Activiteiten en Strategie - LiveWall
- Concept & Design Director – LiveWall
- Creatief Directeur-LiveWall
- Vertegenwoordiger van Proximus (deel van het team achter het initiatief)

De selectiecriteria van de jury zijn als volgt:

- Originaliteit: de jury geeft de voorkeur aan ontwerpen die breken met traditionele ontwerpen en die frisse en unieke concepten introduceren. Het ontwerp moet opvallen als iets dat nog niet eerder gezien is, innovatief is en individualiteit uitstralen.

- Kleur/combinatie: het kleurenpalet moet evenwichtig en harmonieus zijn, met een doordachte selectie van kleuren die elkaar aanvullen. De jury is op zoek naar gedurfde maar smaakvolle combinaties die de algehele esthetiek van de trui versterken.
- Creativiteit de jury geeft de voorkeur aan onverwachte elementen, patronen of texturen in het ontwerp. De trui moet een verhaal vertellen of een emotie oproepen, en laten zien dat je buiten de gebaande paden kunt denken en de grenzen van de conventionele mode kunt verleggen.

Winnaar stemmen van gebruikers	Winnaar jury
Gepersonaliseerde sweater	Gepersonaliseerde sweater

Verzameling van Badges

Van 22/07 tot en met 30/09/2024 kunnen gebruikers Badges verzamelen in de Proximus+ app door deel te nemen aan de verschillende acties die hierboven beschreven zijn. In totaal moeten 11 Badges worden verzameld:

- Badge 1: Warm Welcome- toegang tot de Summer of Challenges
- Badge 2: On holiday - na 7 dagen deelname aan de Summer of Challenges
- Badge 3: Tourist- na deelname aan een van de 4 hierboven Unieke Acties
- Badge 4: Olympian – level 3 behalen van de Olympic Crush Game
- Badge 5: Silver Medalist – level 9 halen van de Olympic Crush Game
- Badge 6: Gold Medalist – level 20 halen van de Olympic Crush Game
- Badge 7: 5K Finisher – 5 km afgelegd in de Beach Dash Game
- Badge 8: Half Marathoner – 21 km in de Dash Game
- Badge 9: Marathoner- 42 km afgelegd in de Beach Dash Game
- Badge 10: Trendsetter - inzending van een creatie voor de Sweater Studio wedstrijd
- Badge 11: Ultieme Summer - verzameling van de 10 bovengenoemde Badges

Deelnemers die tijdens de periode alle Badges hebben verzameld, kunnen vervolgens een quiz (meerkeuzevragen) en de beslissingsvraag beantwoorden.

De tien deelnemers die de quiz juist beantwoorden en het dichtstbijzijnde antwoord op de beslissende vraag geven, worden uitgeroepen tot winnaars en winnen de volgende prijs:

Positie 1-10
iPhone 15

In geval van een gelijkspel wordt de eerste deelnemer die zijn antwoorden indient als winnaar uitgeroepen.

Winnaars van Unieke Acties prijzen komen ook in aanmerking voor een Badge Verzameling prijs.

Art. 3 Deelnamevoorwaarden

De minimumleeftijd voor deelname is vastgesteld op 18 jaar. Deelnemers moeten in België wonen.

Evenzo kan Proximus op elk moment een persoon van de wedstrijd uitsluiten in geval van niet-naleving van een of meerdere voorwaarden van dit reglement of in geval van misbruik (bijvoorbeeld deelname via een script, enz.), bedrog of kwaadwillige deelname.

De wedstrijd staat open voor iedereen, met uitzondering van:

- alle personen die hebben deelgenomen aan de organisatie van de wedstrijd;
- familieleden en verwanten tot de derde graad van de eerder genoemde uitgesloten personen.

Art. 4 Identificatie

De identiteit van de deelnemer wordt bepaald op basis van de gegevens die deze verstrekt bij het downloaden van de Proximus+ app.

Proximus kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld indien de identificatie van een deelnemer onmogelijk is door onjuiste of onvolledige gegevens verstrekt door de deelnemer.

Het gebruik van valse gegevens leidt tot uitsluiting van de deelnemer.

Art. 5 Aansprakelijkheid

Proximus is niet verantwoordelijk voor mogelijke schade, lichamelijk letsel, ongevallen of overlijden als gevolg van het verkrijgen van een van de prijzen en/of de deelname aan een van de wedstrijden.

Proximus kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor directe, indirecte, materiële, immateriële of lichamelijke schade die voortvloeit uit het gebruik van de prijs. In dit geval moet de laureaat zich richten tot de fabrikant van de prijs.

Indien de gewonnen prijs bestaat uit een toegangsticket voor een concert, een film of een evenement, een attractiepark, kan de laureaat geen aanspraak maken op enige vorm van compensatie in geval van annulering.

Proximus is niet verantwoordelijk voor eventuele tekortkomingen van de post en/of bezorgbedrijven (vertraging, schade, staking, verlies of andere) bij een eventuele verzending van de prijzen.

Proximus kan niet aansprakelijk worden gesteld indien de wedstrijd moet worden gewijzigd, opgeschort of geannuleerd om redenen van overmacht of omstandigheden die buiten haar wil liggen.

Evenmin kan Proximus aansprakelijk worden gesteld in geval van technische problemen van welke aard dan ook, of in geval van communicatieproblemen.

Bij deelname aan een internetwedstrijd impliceert elke deelneming de aanvaarding van de specifieke kenmerken van internet, met name met betrekking tot de technische capaciteiten en de responstijd bij het raadplegen, bevragen en overdragen van informatie, de risico's op onderbreking en, meer specifiek, de risico's inherent aan elke verbinding/transmissie via internet, het ontbreken van bescherming van bepaalde gegevens tegen eventuele diefstal en de risico's van besmetting door eventuele virussen die op internet circuleren. Er kan geen klacht worden ingediend bij Proximus met betrekking tot deze beperkingen.

Art. 6 Bescherming van de privacy

De persoonsgegevens die de deelnemers aan Proximus verstrekken, worden opgeslagen in de databanken van Proximus (Bd du Roi Albert II, 27, te 1030 Brussel). Ze zullen worden gebruikt in het kader van de wedstrijd en, met toestemming van de deelnemer, in het kader van informatie- of promotiecampagnes met betrekking tot de producten en diensten van de Proximus-groep. De gegevens worden verwerkt in overeenstemming met het privacybeleid van Proximus, dat informeert hoe de deelnemers hun privacy-instellingen kunnen aanpassen.

Art. 7 Toezicht, klachten en procedures

Proximus houdt toezicht op het correcte verloop van de wedstrijd.

In geen geval zullen schriftelijke of mondelinge mededelingen worden gedaan.

Elke klacht met betrekking tot deze wedstrijd moet schriftelijk worden ingediend, uiterlijk 30 kalenderdagen na afloop van de wedstrijd, op het volgende adres: Proximus, Koning Albert II-laan 27, 1030 Brussel.

In geval van geschillen zijn de rechtbanken van Brussel bevoegd. Deze wedstrijd is onderworpen aan het Belgisch recht.

Alle rechten voorbehouden, Proximus, 22/07/2024