

Gestion du trafic internet fixe et mobile sur le réseau de Proximus

Cadre juridique

Proximus offre des services internet fixes et mobiles de la meilleure qualité.

Proximus met dès lors en œuvre une série de procédures permettant de mesurer et d'orienter le trafic internet sur les réseaux fixe et mobile, de manière à éviter la saturation du réseau d'accès.

[En vertu de l'article 4.1 du Règlement 2015/2120 du Parlement européen et du Conseil du 25 novembre 2015 concernant l'accès à un internet ouvert](#) ~~[En vertu de l'article 113 § 5 de la loi sur les télécommunications du 13 juin 2005](#)~~ et dans ce contexte spécifique, Proximus informe ses clients de ces procédures de manière générale et compréhensible. Elle explique également leur impact potentiel sur la qualité des services internet fixes et mobiles.

Mesures prises par Proximus au niveau de l'accès internet fixe et mobile

Proximus prend proactivement des mesures destinées à limiter le risque de saturation de l'internet sur les réseaux fixe et mobile.

Proximus analyse en permanence l'occupation du réseau pour adapter le dimensionnement de ses réseaux fixe et mobile où cela s'impose, afin de fournir à ses clients un service optimal et continu.

Malgré les mesures adoptées par Proximus, une saturation sporadique du réseau n'est pas à exclure. Les clients constateront alors un ralentissement de leur trafic internet.

Cette latence se manifeste, par exemple, par une lecture saccadée d'une vidéo en ligne ou un délai de téléchargement (envoi et réception) plus long pour une page web ou un document.

Évidemment, de telles latences peuvent également être dues à un fonctionnement au ralenti du PC fixe/portable ou du smartphone pour l'une ou l'autre raison.

Spécificités pour l'accès internet mobile

Plusieurs clients peuvent accéder simultanément au réseau mobile via la même antenne pour utiliser des services mobiles. Cette situation entraîne des conséquences spécifiques pour les clients.

1. Accès à l'internet mobile

Les clients surfent sur l'internet mobile via l'antenne GSM la plus proche ou celle émettant le signal le plus puissant.

L'accès à chaque antenne est dimensionné de manière à ce que, dans des circonstances normales, les clients puissent utiliser les services vocaux et internet mobiles à tout moment.

Une même antenne peut donner accès tant à la téléphonie mobile qu'à l'internet mobile. Dans ce cas, le trafic téléphonique mobile via l'antenne est prioritaire par rapport au trafic internet mobile.

Si trop d'utilisateurs sollicitent l'antenne au même moment, il se peut toutefois que le service de téléphonie ou internet reste temporairement indisponible ~~ou que le client accède à une autre technologie mobile (passage d'une connexion mobile 4G à la 3G, par exemple).~~

Si le client est temporairement privé d'accès mobile, il constatera un certain ralentissement lors de l'utilisation de ses services de données mobiles. La plupart des appareils mobiles essaient systématiquement de rétablir une connexion à l'internet mobile. Le désagrément pour le client devrait donc être limité ou inexistant.

2. Priorité en cas de saturation, en fonction de l'abonnement choisi

La bande passante disponible réservée aux services de données mobiles sur une antenne est normalement répartie de manière homogène entre les différents utilisateurs simultanés des services de données via cette antenne.

Les clients ayant souscrit au service Business Priority bénéficient cependant d'une plus grande bande passante pour leur trafic de données en cas de saturation d'une antenne. La saturation sur cette antenne aura un impact plus important sur les clients qui n'ont pas souscrit le service Business Priority.

~~3. ——— Traitement spécifique de certains protocoles pour des téléchargements volumineux (envoi et réception en peer-2-peer)~~

En règle générale, aucune distinction n'est faite entre les types d'applications ou de services utilisés par le client sur l'internet mobile. Une éventuelle saturation se répercutera donc de la même manière sur tous les types de trafic internet. Les clients peuvent alors constater un ralentissement de l'ensemble de leurs applications et services internet.

~~La capacité maximale disponible de l'internet mobile de Proximus permet à l'ensemble des clients, au niveau national, de surfer à une vitesse de 250 Gbps par datacenter. Pour certaines applications nécessitant des vitesses de téléchargement (envoi et réception) élevées sur l'internet mobile de Proximus une vitesse maximum de 40 Mbps est toutefois imposée à tous les clients. Ces applications sont normalement utilisées via des raccordements internet fixes à haut débit et non via une connexion mobile. Leur haute consommation de données pourrait en effet saturer le réseau de données mobiles.~~

~~Ce traitement spécifique ne concerne pas la majorité des clients, auxquels Proximus attribue une adresse IP partagée. Pour un nombre limité de clients disposant de leur propre adresse IPv4 publique, cette limitation n'est appliquée que temporairement³. Proximus prévoit en effet de passer~~

³En règle générale, tous les clients résidentiels et la plupart des clients professionnels de Proximus utilisent leurs services mobiles via une adresse IPv4 partagée. Les clients peuvent s'en informer auprès du service clientèle.

à d'autres solutions afin de mettre un terme à cette mesure spécifique dans le courant de 2016. Les informations à ce sujet seront adaptées en fonction de cette évolution.

En limitant préventivement la vitesse maximum pour ces protocoles, Proximus garantit la qualité et l'expérience des services fournis à ses clients lors de l'utilisation en ligne d'applications mobiles traditionnelles ainsi que le fonctionnement normal du réseau de données mobiles. L'utilisation à grande échelle de ces protocoles P2P peut causer un ralentissement de l'internet mobile pour le client, mais uniquement pour ces protocoles.

Le fournisseur de notre réseau détermine les protocoles P2P populaires. Il s'agit notamment des protocoles P2P suivants : KaZaA, Gnutella, Winny, WinMX, eDonkey, BitTorrent, DirectConnect, Manolito, Kuro, Soulseek, Filetopia, iTunes, Napster, Waste, Mute et Share.